# Упражнения: Агреграция и групиране

## Минимално зареждане на депозит

Създайте заявка, която извлича следната информация:

* **Депозитна група**
* **Майстор на магическата пръчка**
* Минимална **сума за депозит** за всяка група

Подредете информацията в нарастващ ред по **magic\_wand\_creator** и **deposit\_group**.

### Пример:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **deposit\_group** | **magic\_wand\_creator** | **min\_deposit\_charge** |
| Blue Phoenix | Antioch Peverell | 30.00 |
| … | … |  |

## Възрастови групи

Напишете заявка, която създава 7 различни групи според тяхната **възраст**.

**Възрастовите групи** трябва да са както следва:

* [0-10]
* [11-20]
* [21-30]
* [31-40]
* [41-50]
* [51-60]
* [61+]

Заявката трябва да връща

* **Възрастовите групи**
* **Броят** на магьосниците в тях

Сортирайте резултатите по нарастващ ред според размера на всяка група.

### Пример:

|  |  |
| --- | --- |
| **age\_group** | **wizard\_count** |
| [11-20] | 21 |
| … | … |

## Първа буква

Напишете заявка, която връща всички уникални първи букви от първите имена на магьосници, които имат депозит от тип Troll Chest. Подредете ги в азбучен ред. Използвайте GROUP BY за уникалност.

### Пример:

|  |
| --- |
| **first\_letter** |
| A |
| … |

## Средна лихва

Господин Бодрог много се интересува от доходността. Той иска да знае средната лихва на всички **депозитни групи** разделени според това дали депозита е **изтекъл или не**. Но това не е всичко. Той иска да изберете депозитите със стартова дата след 01/01/1985. Подредете информацията в намалящ ред по депозитна група и в нарастващ ред по изтичане.

Изходът трябва да се състои от следните колони:

### Пример

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **deposit\_group** | **is\_deposit\_expired** | **average\_interest** |
| Venomous Tongue | 0 | 16.698947 |
| … | … |  |

## Министерство на образованието и науката (МОН)

* Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "**Обучение за ИТ кариера**" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



* Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под **свободен** **лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).

